



3 SKYRIUS. NAUDINGI ĮRANKIAI MOKINIŲ DĖMESIUI STIPRINTI

ATIKSLAS

suvokti
motyvacijos
svarbą
mokymosi
procesu ir ugdyti
įgūdžius, kaip ją
sužadinti.

IMONED

konsorciumas

3 Skyrius. Priemonės turiniui tobulinti ir mokinių motyvacijai bei susidomėjimui sužadinti

Kaip jau minėta, norėdami išlaikyti mokinių motyvaciją ir sužadinti jų dėmesį, mokytojai turinio kūrimui turi naudoti įvairias priemones. Be klasikinių dokumentų, skaičiuoklių ar duomenų bazių, kurios gali būti neišvengiamos norint pristatyti tam tikras sąvokas, yra įvairių kitų priemonių, kuriomis galima lengvai varijuoti ir taip sukurti motyvuojančią mokymosi aplinką.

Tačiau, prieš pasirenkant vieną ar kitą priemonę, būtina atsižvelgti į rezultatus, kurių siekiame. Skirtingų priemonių naudojimas turi būti prasmingas, nepareikalauti papildomo darbo ar nesukelti nerimo nei mokytojams, nei mokiniams.

3.1. Naudingi vaizdinio turinio kūrimo įrankiai

Įrankis	Aprašymas	Nuoroda internete
Canva	grafinio dizaino platforma, kurioje kiekvienas gali kurti vaizdinę grafiką neturėdamas specialių dizaino įgūdžių. Užsiregistruoti galima nemokamai ir nereikia prenumeruoti. Joje yra nemokamų šriftų ir grafikos biblioteka, tačiau dalis yra prieinama tik mokamai prenumeruojant. Taip pat yra pasirenkamų šablonų. Platforma yra patogi ir nereikalauja daug mokymosi, ją galima naudoti kompiuteriu bei mobiliaisiais įrenginiais.	https://www.canva.com
Unsplash	Nemokama didelės raiškos fotografijos platforma. Galite rinktis iš daugybės nemokamų nuotraukų. Ji nemokama ir patogi naudoti.	https://unsplash.com/
Undraw	Šioje platformoje yra puiki lengvai naudojamų iliustracijų biblioteka, pasižyminti minimalia estetika. Ją lengva naudoti, o minimalus stilius gali suteikti asmeninį įvaizdį.	https://undraw.co/
Blush	Panašu į <i>Undraw</i> , tačiau siūlo platesnes pritaikymo galimybes. Iliustracijos sugrupuotos į kolekcijas iš įvairių pasaulio menininkų. Failai atsisiunčiami vektorine forma, kad būtų galima keisti jų dydį neprarandant kokybės.	https://blush.design
Lottiefiles	Siūlomos animacijos, tinkančios nekvalifikuotiems vartotojams. Jas lengva pasirinkti, pritaikyti dydį, greitį, spalvą ir tekstą.	https://lottiefiles.com/

Flaticon	Joje yra nesuskaičiuojama daugybė piktogramų kolekcijų, kurias galima naudoti nemokamai, jei tik nurodomas autorius. Platformoje yra didelė duomenų bazė, o piktogramoms galima pritaikyti spalvą ir dydį bei atsisiųsti jas įvairiais formatais.	https://www.flaticon.com/
Powtoon	Ši platforma prezentacijas paverčia vaizdo įrašais. Joje galima kurti animacinius filmukus animaciniu stiliumi ir kurti infografiką, kad jaunesni mokiniai įsitrauktų į mokymąsi.	https://www.powtoon.com/

3.2. Naudingi audiovizualinio turinio kūrimo įrankiai

Įrankis	Aprašymas	Nuoroda internete
Loom	Ekrano įrašymo įrankis. Jį paprasta naudoti, galima įrašyti visą ekraną arba tik jo dalį. Įrašyti galima žymeklio judesius arba tekstą, taip pat ir balsą. Platforma yra nemokama trumpiems vaizdo įrašams. Po įrašymo juos galima redaguoti, o bendrinimas labai paprastas.	https://www.loom.com/
Animoto	Nemokama vaizdo įrašų kūrimo platforma. Joje kiekvienas gali kurti vaizdo įrašus iš virtualios paveikslėlių su galimybe pridėti muzikos ir teksto.	https://animoto.com/
Tubechop	Įrankis, kuriuo galima pasirinkti reikalingą "YouTube" vaizdo įrašo fragmentą ir lengvai jį iškirpti.	http://www.tubechop.com/
Audacity	<i>Audacity</i> yra garso įrašų redaktorius ir įrašymo programa, kuri leidžia įrašyti garsą per mikrofoną arba skaitmeninti įrašus.	https://audacity.es/
VoiceThread	Tai internetinė platforma, į kurią mokytojai ar mokiniai gali įkelti savo pristatymus ar dokumentus, o kiti mokiniai ar mokytojai gali pridėti komentarų, įskaitant garso, vaizdo įrašus, nuotraukas ar tekstą. Nustatytas kūrimų, kuriuos vienas mokinys gali įkelti nemokamai, limitas.	https://voicethread.com/

3.3. Naudingos žaidybinimo priemonės

Įrankis	Aprašymas	Nuoroda internete
Brainscape	Priemonė, skirta ieškoti, kurti ir dalytis "flashcard" žaidimais. Galima rinktis iš daugybės temų. Galima naudoti programėlės formatu ir internete.	https://www.brainscape.com/
Minecraft: education edition	Populiarus vaizdo žaidimas, perkeltas į mokymosi aplinką. Yra daug vadovėlių ir idėjų, kaip jį pritaikyti savo pamokose.	https://education.minecraft.net
Kahoot	Labai populiari priemonė, skirta žaidimų panaudojimui klasėje. Ji leidžia labai paprastai kurti klausimus ir atsakymus. Galite kurti savo viktorinas arba naudoti jau sukurtas. Ji siūlo grįžtamąjį ryšį reitingų arba lentelės su pilnu atsakymų sąrašu pavidalu.	
Edmodo	<i>Edmodo</i> yra panašus į socialinį tinklą, įskaitant švietimo tikslus. Jame kuriami iššūkiai ir užduotys, o smeigtukai priskiriami keliems mokiniams, ne tik geriausiems.	https://new.edmodo.com/
CodeCombat	Vaizdo žaidimas, skirtas mokytis programuoti per iššūkius ir problemų sprendimą.	https://codecombat.com/
Quizlet	Tai atmintinių platforma. Galite susikurti savo paketą arba pasirinkti iš esamų.	https://quizlet.com/es
Trivinet	Leidžia žaisti žaidimą "Trivial" internete. Siūloma galimybė kartu su mokiniais sukurti "Trivial" žaidimą bendradarbiaujant. Jį galima žaisti internete arba naudojant "Android" išmaniuosius telefonus.	https://www.trivinet.com/

Šaltiniai

chameleoncreator.com/blog/top-tools-for-creating-highly-engaging-digital-learning-content

<https://www.fractuslearning.com/video-tools-for-teachers/>

<https://blog.edmentum.com/free-or-cheap-audiovisual-resources-teachers>

<https://educationalresources.online/essential-gamification-tools/>