



PLATFORMY WSPIERAJĄCE WIDEOKOMUNIKACJĘ

CEL

Prezentacja
podstawowych
wiadomości
dotyczących
prowadzenia
wideo konferencji

Konsorcjum
IMONED

MODUŁ 5:

Platformy wspierające wideokomunikację

Ogólny

Konkretny moduł	Platformy wspierające wideokomunikację
Czas trwania	3 godziny

Tematy

- Platformy współpracy wspierające komunikację wideo na żywo
- Najważniejsze cechy platform obsługujących komunikację wideo na żywo
- Mocne i słabe strony Google Meet, Zoom, Youtube

Streszczenie

Platformy współpracy wspierające komunikację wideo na żywo dają szerokie możliwości uczącym się online, jednak nauczyciele potrzebują platform współpracy wspierających komunikację wideo na żywo, które byłyby przyjazne i łatwe w użyciu. Daje to możliwość prowadzenia lekcji w dowolnym miejscu i czasie. Przed wyborem platformy warto wcześniej sprawdzić cechy i funkcjonalność dostępnych rozwiązań.

Po zakończeniu modułu uczestnicy będą mogli:

1. Zidentyfikować główne cechy platform współpracy wspierających komunikację wideo na żywo.
2. Rozpoznać mocne/słabe strony platform współpracy wspierających komunikację wideo na żywo.
3. Zapoznać się z możliwościami Google Meet, Zoom, Youtube.

Koncepcje przewodnie

- Zapoznanie się z platformami współpracy obsługującymi komunikację wideo na żywo zmniejszyłoby zastrzeżenia, jakie niektórzy nauczyciele mogą mieć wobec wchodzenia w środowiska technologiczne.
- Znajomość najbardziej odpowiednich platform współpracy wspierających komunikację wideo na żywo dla celów edukacyjnych optymalizuje czas pracy.

- Platformy współpracy wspierające komunikację wideo na żywo poszerzają zakres dostępności treści edukacyjnych.
- Praca z platformami współpracy wspierającymi uczniów w celu uzyskania środowiska, w którym czują się komfortowo.
- Używanie platform współpracy obsługujących komunikację wideo na żywo poszerza zakres działań i projektów, które nauczyciele mogą realizować w swojej codziennej pracy.
- Nauka zarządzania platformami współpracy obsługującymi komunikację wideo na żywo wzmacnia zaufanie nauczycieli i pomaga im monitorować postępy i umiejętności uczniów.

Pytania przewodnie

- jakie są główne cechy platform współpracy obsługujących komunikację wideo na żywo?
- Czy platformy współpracy obsługujące komunikację wideo na żywo zbudowane do użytku z podstawowymi telefonami komórkowymi obsługują wiele formatów treści?
- Czy platformy współpracy wspierające komunikację wideo na żywo ułatwiają pracę w grupach?
- Czy łatwo jest monitorować proces ucznia?
- Czy platformy współpracy obsługujące komunikację wideo na żywo pozwalają na zadania synchroniczne i asynchroniczne?

Słowniczek

Platforma współpracy - oprogramowanie, które pomaga realizować określone cele lub organizować się poprzez zarządzanie dokumentami, dzielenie się pomysłami, administrowanie zadaniami itp.

Collaborative learning – to pojęcie zbiorcze dla różnych metod edukacyjnych obejmujących wspólny wysiłek intelektualny uczniów i nauczycieli.

Nauczanie na odległość – to kształcenie uczniów, którzy nie mogą być fizycznie obecni w szkole; szereg innych terminów jest używanych zamiennie, np. e-learning, zdalne nauczanie, nauka online, wirtualna klasa.

Systemy e-learningowe - to systemy oparte na sformalizowanym nauczaniu, ale z pomocą zasobów elektronicznych jako głównego komponentu.

Nauka synchroniczna - uczniowie uczą się pod okiem nauczyciela oraz w tym samym czasie, co ich koledzy z klasy.

Nauka asynchroniczna - pozwala uczniom uczyć się według własnego harmonogramu, w określonych ramach czasowych, niekoniecznie w tym samym czasie co ich koledzy z klasy.

Narzędzia do współpracy – to narzędzia internetowe stworzone, aby pomóc uczyć się i pracować zdalnie